

## TUTORIAL PARA INSTALAÇÃO E USO DO SOFTWARE BETHA AUTO-COTAÇÃO

1º - Acessar o site [download.betha.com.br](http://download.betha.com.br)

2º - Clicar em [Compras-AutoCotação](#);

3º - Clicar no link da **versão 2.0.25 ou superior** abaixo do sub-título [Instalações](#);

4º - Marcar a caixa “[Concordo com os termos de uso](#)” e clicar em [Continuar](#);

5º - Clicar no link [Completo-AutoCotação.exe](#) e após em [Salvar](#) ou [Download](#);

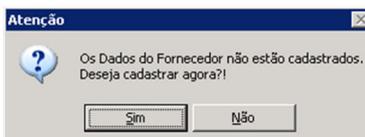
6º - Salvar o arquivo chamado “[Completo-AutoCotação](#)” em uma pasta do computador;

7º - Aguarde o término do download (aproximadamente 1 minuto);

8º - Localizar a pasta e executar o arquivo “[Completo-AutoCotação](#)”, clicando em avançar, instalar e concluir.

9º - Quando a instalação estiver concluída o sistema cria um ícone na área de trabalho, clicar no [ícone](#) criado e abrir o software;

10º - Ao abrir o software será exibida a mensagem abaixo, clicar em [Sim](#);



11º - Será exibida a tela abaixo, preencher todos os dados da empresa e clicar em [Gravar](#);

12º - Clicar em [Arquivo](#) @ [Abrir](#);

13º - Selecionar a [pasta](#) onde está o arquivo enviado pela Prefeitura Municipal de Vargeão ou feito o download (AC\_LICITACAO\_XXX.COT), clicar sobre o arquivo e após em [Abrir](#);

14º - Preencher a proposta e após clicar em [Arquivo](#) @ [Salvar](#);

15º - Clicar em [Arquivo](#) @ [Imprimir](#) e será visualizada a proposta a ser impressa, confira as informações inseridas e as margens, se necessário, corrija a proposta;

16º - Clicar novamente em [Arquivo](#) @ [Imprimir](#), após em [Imprimir](#);

17º - Com a proposta impressa [carimbe](#) e [assine](#) todas as folhas no local indicado;

18º - Fechar o software Betha Auto Cotação e localize a pasta onde está o arquivo (AC\_LICITACAO\_XXX.COT);

19º - Colocar o arquivo em um dispositivo de armazenamento de dados digitais (CD, DVD);

20º - Colocar o dispositivo (CD, DVD) dentro do envelope "PROPOSTA".

Boa licitação!

Prefeitura Municipal de Vargeão

Setor de Licitações