



**CAMPEONATO FUTEBOL SUÍÇO  
MUNICIPAL  
GUATAMBU-SC Edição - 2019**



**CME. Comissão Municipal de Esportes  
Prefeitura Municipal de Guatambu-SC**



## ART. 01º

### DA FINALIDADE DO CAMPEONATO

O Campeonato Municipal de FUTEBOL SUÍÇO - Edição 2019, categorias, ASPIRANTE-LIVRE, VETERANO e FEMININO, instituído pela Comissão Municipal de Esportes (CME), tem por objetivo desenvolver o intercâmbio esportivo entre as comunidades do município, exaltar a prática esportiva com instrumento imprescindível para a formação da personalidade, desenvolver a hombridade dos munícipes, proporcionando boa relação entre dirigentes, atletas, comunidade, poder público, oportunizar os atletas do município a descobrir novos valores esportivos, utilizar meios legais para obter a vitória, bem como incentivar a interação das comunidades.

## ART. 02º

### DO REGULAMENTO

- a) Para o bom andamento da competição a Comissão Municipal de Esportes (CME), se utilizará do Regulamento Geral, para dirimirem as dúvidas que venham a ocorrer durante as competições e isto obriga a todos que com ela tenham relações, as equipes, os atletas, os dirigentes, os torcedores, as pessoas físicas e jurídicas, os árbitros a ter pleno conhecimento e lhe dar total e irrestrita obediência, submetendo-se assim, sem ressalvas a todas as disposições e as consequências, que deles possam advir;
- b) Toda e qualquer omissão, será suprida pelo Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD) conforme as regras e normas da International Board e de acordo com a Federation Internationale de Football Association (FIFA);
- c) O Campeonato será realizado de acordo com as regras da modalidade e categoria com algumas adequações acordadas entre as EQUIPES e a CME, sendo o mesmo organizado e dirigido pela Comissão Municipal de Esportes (CME), com o apoio da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7);
- d) A interpretação deste Regulamento e todo o seu fiel cumprimento ficaram sob a responsabilidade da Comissão Municipal de Esportes (CME). Cabe aos dirigentes das equipes a responsabilidade do controle de cartões AMARELOS e VERMELHOS, bem como todas as PUNIÇÕES tomadas e aplicadas pela Junta Disciplinar Desportiva (JDD), da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7); e resoluções tomadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), no que couber;
- e) O atleta que for punido com advertência acumulativa de 03 (três) **CARTÕES AMARELOS**, deverá impreterivelmente cumprir 01 (um) jogo de suspensão, (os referidos cartões valerão para toda a competição);
- f) Os atletas e dirigentes que sejam expulsos com **CARTÃO VERMELHO** deveram impreterivelmente cumprir 01 (um) jogo de suspensão independente de Julgamento;  
**OBS:** Em caso de suspensão, ou exclusão da partida, aos atletas e dirigentes **NÃO** será admitido que permaneçam no banco de reservas. Em caso contrário, os fatos serão relatados pelo árbitro na súmula da partida, e, posteriormente será julgado pela Junta Disciplinar Desportiva (JDD) da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7) conforme o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD);
- g) Em qualquer tempo a Comissão Municipal de Esportes (CME), com o apoio da Junta Disciplinar Desportiva (JDD), da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), utilizará no que couber o conteúdo deste regulamento, o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), como forma de subsídio para aplicar as punições e dirimir as dúvidas que venham a surgir na resolução de processos relacionados ao campeonato;
- h) Quando da suspensão por **JULGAMENTO**, o início da contagem de prazo se dará na partida subsequente ao do cumprimento da suspensão automática. Ou seja, o atleta deverá cumprir a **SUSPENSÃO AUTOMÁTICA**, somada a suspensão por julgamento, sendo ambas **SOMADAS E APLICADAS**, em todas as categorias em que o atleta estiver inscrito.

## ART. 03º

### INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES

**OBS:** A inscrição é GRATUITA, sem custos para as equipes.



- a) A participação no campeonato é livre para qualquer equipe do município, nas categorias assim distribuídas: ASPIRANTE- LIVRE, VETERANO e FEMININO, até a data do Congresso Técnico das equipes, com a quantidade de no **MÍNIMO 10 (dez) e no MÁXIMO 20 (vinte) atletas**, desde que preenchidos os requisitos próprios da competição, de acordo com este regulamente, bem como a legislação vigente;
- b) Serão autorizados e/ou vedados:
- ✓ Atleta inscrito na Categoria ASPIRANTE-LIVRE, **Poderá** atuar na categoria Veterano, desde que esteja inscrito nas 02 (duas) categorias e preencha os critérios da mesma.
  - ✓ Atleta inscrito na Categoria VETERANO **Poderá** atuar na Categoria ASPIRANTE-LIVRE, desde que esteja inscrito na categoria e preencha os critérios da mesma.
- c) Será necessária apresentação de qualquer um dos itens, da seguinte documentação de cada ATLETA para a sua inscrição, dentro de cada categoria e critérios assim discriminada com endereço no município de Guatambu-SC:
- d) Faturas de Luz, Água, Telefone, TV a Cabo ou Internet, (com comprovante de residência do mesmo ou Pai e/ou ainda do Responsável);
- e) Certidão do Cartório de Registro, de Imóvel Rural e/ou Urbano, Escritura Pública e/ou Contrato de compra e venda de Imóvel, (com o pagamento do IPTU, atualizado);
- f) Certidão do Cartório de Registro de Empresas, do município, com o GFIP, da empresa completo, em que o funcionário esteja trabalhando no mínimo 60 (sessenta) dias antes do início da competição. O Cajedi do mês que o funcionário foi registrado, exclusivo para o registro em janeiro ou fevereiro de 2019, (a declaração do registro deverá ter sido entregue no prazo legal);
- g) Contrato de Prestação de Serviço com a Prefeitura Municipal, com recolhimento de ISS, para o município de Guatambu-SC;
- h) Carteira de Trabalho e Previdência Social (CTPS) com registro do Contrato de Trabalho;
- i) Cópia de Contrato Individual de Trabalho em que o funcionário esteja trabalhando no mínimo 60 (sessenta) dias antes do início da competição, (INCRA e/ou m Escritura registrada com sede no Município de Guatambu - Mediante apresentação do original);
- j) Contracheque da Folha de Pagamento no município de Guatambu-SC;
- k) Comprovante de Matrícula em instituições de Ensino localizadas no município;
- l) Correspondência ou Documento expedido por Órgãos Públicos;
- m) Registro de Inscrição de Notas de Produtor Rural atualizadas em 2019;
- n) Contrato de aluguel de Imóvel ou de Arrendamento e/ou Parceria Rural, registrados em cartório, com firmas reconhecidas dos mesmos incluindo INCRA e/ou Escritura do imóvel;
- o) Cartão de identificação do Posto de Saúde (CARTÃO SUS) contendo o nome e endereço do titular.

§ **único**: As equipes que ignorarem o regulamento, inscrevendo atletas de fora do Município, que não respeitem as LIMITAÇÕES DEMARCATÓRIAS, das comunidades das divisas, perderam os pontos adquiridos nos jogos em que o atleta atuou.

**ART. 04º** **CRITÉRIOS PARA O ATLETA ATUAR NAS CATEGORIAS ASPIRANTE-LIVRE, VETERANO e FEMININO**

- a) Poderá atuar na Categoria ASPIRANTE-LIVRE, somente os atletas residentes no Município de Guatambu, ou ainda, que tenham o Pai, Mãe e/ou Responsável residente neste município;
- b) Poderá atuar nas Categorias VETERANO e FEMININO, os atletas residentes no Município de Guatambu, ou ainda, que tenham o Pai, Mãe e/ou Responsável residente neste município, além dos atletas que tenham algum VÍNCULO com o município nos itens acima citados com referência as condições para o atleta poder atuar, (caput do art. 3º, letra “C” até a letra “O”);



- c) Poderão ainda atuar até 03 (três) ATLETAS, por equipe nas Categorias VETERANO e FEMININO, com comprovante de TÍTULO de ELEITOR no município de Guatambu-SC, até o dia 31 de dezembro de 2018.

§ 1º ○ Na situação em que o atleta tenha o filho, conforme o item “a” do artigo acima citado, o mesmo poderá atuar na categoria ASPIRANTE-LIVRE e conforme o item “b” do mesmo o atleta poderá atuar na categoria VETERANO.

§ 2º ○ Também na situação em que a atleta for menor de idade ter o Pai, Mãe e/ou Responsável, valerá o Título de Eleitor do mesmo, podendo a Atleta atuar juntamente com as outras 03 (três), na categoria FEMININO.

#### **ART. 05º DO LIMITE DE IDADE DAS CATEGORIAS**

- a) Para as categorias **ASPIRANTE-LIVRE e FEMININO** não serão computadas as idades, podendo ser inscritos atletas sem limitação de faixa etária a critério de cada equipe;
- b) Para a categoria **VETERANO**, a **IDADE MÍNIMA** será de **35** (trinta e cinco) anos, desde que sejam completados no ano de 2019. Ou seja, para fins de análise, podem participar os atletas que tenham nascido **ATÉ** no ano de 1984 (mil novecentos e oitenta e quatro);

**OBS:** Para os atletas menores de 18 (dezoito) anos, será necessária apresentação de declaração emitida pelos Pais e/ou Responsáveis, dando ciência da permissão de participação no presente campeonato, (em todas as categorias).

#### **ART. 06º DOCUMENTOS NECESSÁRIOS PARA INSCRIÇÃO DA EQUIPE E ATLETA**

- a) No ato da inscrição da Equipe e Atletas será necessária apresentação dos **XEROX LEGÍVEIS** do documento legal com foto, além do documento de VÍNCULO do atleta, conforme o caput do art. 3º, letra “C” até a letra “O”, para fins de preenchimento dos dados na Súmula de Jogos. Também será necessário para aquelas equipes que utilizarem o previsto no art. 4º. letra “C” também será exigido cópia do Título de Eleitor;
- b) Em caso de atleta com duplicidade de inscrição, ou seja, inscrito com sua assinatura em mais de uma equipe, este será automaticamente eliminado do campeonato, (salvo comum acordo entre as equipes com documentação legal e dentro do prazo de inscrição);
- c) Durante a realização do campeonato, caso ocorra desistência por equipe, ou ainda, em havendo e se concretizando o WxO, não justificado, a equipe será eliminada do campeonato na sua categoria. Ato contínuo, o caso será encaminhado para Junta Disciplinar Desportiva (JDD) da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7). A punição será aplicada a todos os campeonatos promovidos pela Comissão Municipal de Esportes (CME) de Guatambu, até que seja cumprida integralmente a penalidade imposta, conforme Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), além do atleta ser SUSPENSO pelo período de 06 (seis) meses, 180 (cento e oitenta) dias de todas as competições organizadas pela CME, deste município, também acarretando ao mesmo uma multa no valor de R\$ 100,00 (cem) reais em benefício ao HOSPITAL de CAXAMBU DO SUL-SC, com exceção aos atletas que compareceram ao local do jogo em tempo hábil conforme determina a tabela oficial de jogos deste Regulamento;
- d) Caso a Equipe não preencha a quantidade máxima de atletas permitidos na inscrição, será permitido completar a lista posteriormente, até a última rodada da 1ª (primeira) Fase, sendo que somente será INSCRITO na Súmula o atleta que tiver o XERÓX da Documentação Legal exigida conforme este Regulamento, até na 4ª feira da semana da Rodada e/ou Jogo;
- e) Somente será INSCRITO na Súmula do Jogo o atleta que estiver com o XERÓX da sua Documentação Legal em dia na Comissão Municipal de Esportes (CME). **NÃO** será aceito em HIPÓTESE NENHUMA, a inscrição de atleta na Súmula no dia do Jogo;



- f) O Congresso Técnico das Equipes em cada categoria, será realizado no dia 23 de abril de 2019 (terça-feira), com início às 19:00 horas, na sala anexa ao GINÁSIO MUNICIPAL DE ESPORTES, localizada na sede do município;
- g) As equipes das presentes comunidades: LINHA FELIZ, LINHA LAMBEDOR, LINHA MATTES E LINHA VILA NOVA (que contém divisas com outros municípios), poderão inscrever atletas sócios da comunidade, em qualquer categoria, (obedecendo o critério de cada categoria) por qualquer equipe do Município de acordo com este Regulamento;
- h) Para fins de acompanhamento e cumprimento das normas deste Regulamento, juntamente com a FORMA DE DISPUTA e a TABELA OFICIAL DE JOGOS, os mesmos estarão disponíveis para retirada na CME, após a realização do Congresso Técnico e também no SITE da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC. ([www.guatambu.sc.gov.br](http://www.guatambu.sc.gov.br)).

**ART. 07º            SÃO OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES ORGANIZADORAS-MANDANTES DO JOGO E/OU RODADA, ALÉM DE OUTRAS, DAREM PERFEITAS CONDIÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DOS JOGOS EM SEUS CAMPOS, TAIS COMO:**

- a) Caso a equipe de arbitragem escalada, por algum motivo não se apresentarem no local da rodada, as partidas ficam transferidas com a nova data a ser marcada pela CME;
- b) Todos os campos deverão ter as marcações conforme as REGRAS oficiais da modalidade, devidamente visíveis, bem como, onde em campos menores, a área do pênalti e da meta deverá estar nas medidas oficiais;
- c) As traves deverão obrigatoriamente possuir redes em perfeitas condições, e bem colocadas;
- d) É de responsabilidade da equipe local, providenciar gandulas para repor as bolas em jogo, sendo que os mesmos deverão ficar do lado de fora do alambrado;
- e) Não poderão adentrar ao campo de jogo quaisquer objetos estranhos que não condiz com a prática do esporte, notadamente garrafas, pedras, pedaços e madeiras, entre outros;
- f) É proibido a venda de bebidas em garrafas no dia de jogos e/ou rodada, (somente acondicionadas em vasilhames de latas e/ou plásticos), cabendo ao mesmo a responsabilidade por eventuais fatos que venham a ocorrer;
- g) Somente poderão adentrar ao campo de jogo: jogadores inscritos devidamente uniformizados, um técnico, um massagista e um diretor, a imprensa, membros Comissão Municipal de Esportes (CME), Polícia Militar e Civil, Corpo de Bombeiros, Seguranças Contratados se for o caso, mais a equipe de Arbitragem;
- h) A equipe que queira solicitar policiamento, deverá fazer o pedido por escrito até 72 (setenta e duas) horas antes do jogo e/ou rodada e pagar o valor da taxa no banco.

**ART. 08º            REALIZAÇÃO DO JOGO**

- a) Cada equipe deverá comparecer com o MINÍMO de ATLETAS definido e exigido, neste Regulamento da competição, caso NÃO COMPAREÇA com o número mínimo exigido, não haverá o jogo, e a equipe será considerada perdedora pelo placar de 3x0 e eliminada da referida competição, (o prazo de tolerância para o início do jogo será de 15 (quinze) minutos conforme a tabela oficial de jogos);
- b) A definição da quantidade mínima de Atletas exigido nesta modalidade será de **06** (seis) atletas;
- c) Se, por qualquer motivo, no decorrer do jogo uma das equipes ficar com número inferior ao número exigido pela Regra de Jogo nesta modalidade, da Federação Catarinense de Futebol Sete (FCF7), perderá os pontos em favor da equipe adversária, seja qual for o placar do jogo. Se ambas as equipes incorrerem neste item não somarão nenhum ponto a seu favor;
- d) O atleta terá condições de jogar a qualquer momento do jogo, desde que ele esteja relacionado na súmula e que sua equipe tenha iniciado o jogo com o número mínimo de atletas exigido conforme o estabelecido no caput acima, letra “b” deste artigo;



- e) A equipe que não comparecer no local do jogo estabelecido em TABELA OFICIAL DE JOGOS, será eliminada da competição, (salvo motivo excepcional devidamente comprovado com Documentação Legal);
- f) Em caso de interrupção do jogo já iniciado por qualquer motivo, o árbitro aguardará o tempo regulamentar de 30 (trinta) minutos e, caso o motivo pelo qual foi interrompido não seja sanado, dará este por encerrado e/ou suspenso, e constará em relatório o ocorrido;
- g) Somente a Comissão Municipal de Esportes (CME), as Equipes que possuem CAMPOS próprios e/ou proprietários de SEDE ESPORTIVA, o árbitro e seus auxiliares terão o poder de transferir jogo e/ou rodada por motivo de chuvas, falta de energia elétrica ou força maior;
- h) As equipes das comunidades que possuem CAMPO e/ou proprietário de SEDE ESPORTIVA que cederão o mesmo(a), para a equipe mandante da rodada, até as 10 (dez) horas, do dia do jogo e/ou rodada aos sábados e até as 15 (quinze) horas, nos dias de meio da semana (segunda a sexta-feira) DEVERÁ decidir se a mesma estará mantida e/ou cancelada, e somente a arbitragem após este horário decidirá sobre a mesma;
- i) O ÁRBITRO TERÁ TOTAL AUTORIDADE PARA VETAR A REALIZAÇÃO DO JOGO E/OU RODADA, CASO SEJA DESCUMPRIDO ALGUM DOS ITENS CONTIDOS ANTERIORMENTE;
- j) A Comissão Municipal de Esportes (CME), com o apoio da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7); juntamente com a Junta Disciplinar Desportiva (JDD) da mesma, poderá julgar a veracidade dos fatos apresentados. Havendo má-fé ou dolo no cancelamento de jogo e/ou rodada, serão exemplarmente punidos os dirigentes de ambas as equipes, além também do árbitro responsável;
- k) Qualquer equipe que queira solicitar a alteração de data ou horário de seus jogos e/ou rodada, deverá fazer o pedido juntamente à Comissão Municipal de Esportes (CME), com o prazo limite de 72 (setenta e duas) horas uteis antes do início do jogo e/ou partida (exceto em caso de força maior), por motivo plenamente justificável;
- l) Em caso de transferência de jogo e/ou rodada, este deverá ser disputado(a), antes da última rodada da fase, tendo a Comissão Municipal de Esportes (CME), total poder de decisão;
- m) Os horários de início de jogos serão determinados pela Comissão Municipal de Esportes (CME), em comum acordo com as equipes decidido no congresso técnico;
- n) Os jogos e/ou rodadas na modalidade de FUTEBOL SUÍÇO, irão acontecer nos dias de meio da semana (quinta) na categoria VETERANO e aos sábados nas categorias FEMININO, ASPIRANTE- LIVRE, podendo somente alterar para outro dia e/ou data, somente com o consentimento da Comissão Municipal de Esportes (CME);
- o) A Comissão Municipal de Esportes (CME) terá plenos poderes para trocar a qualquer momento a equipe de arbitragem, conforme for necessário, como também transferir todos os jogos e/ou rodadas do campeonato;
- p) A arbitragem deverá estar devidamente trajada para o jogo e/ou rodada, conforme prevê as regras e normas da modalidade;
- q) Em caso de **AGRESSÃO CONSUMADA AO ÁRBITRO DO JOGO OU AUXILIARES**, o jogo deverá ser interrompido, cabendo ao árbitro a decisão da continuidade ou não do jogo e/ou rodada, tendo em vista as condições físicas, psicológicas, emocionais e de segurança dos mesmos. Sendo que, o agressor deverá arcar com todas as consequências do fato ocorrido, e às punições da Junta Disciplinar Desportiva (JDD), conforme o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), e da Justiça Comum;
- r) Todo e qualquer atleta, dirigente ou membro da equipe que **AGREDIR** o árbitro ou auxiliar em função, atleta adversário e/ou próprio companheiro, estará automaticamente **SUSPENSO POR 02 (DOIS) ANOS**; de todas as competições organizadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC e também pela Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), além de **NÃO** poder participar pela CME, Clube ou Equipe do município em qualquer evento de caráter regional, estadual, nacional ou internacional.
- s) As equipes inscritas na categoria ASPIRANTE-LIVRE e VETERANO, terão direito à no mínimo à uma rodada como mandante dos jogos, na 1ª (primeira) e 2ª (segunda) FASE, a partir da 3ª (terceira) FASE até as FINAIS, os jogos serão realizados no campo da equipe de melhor campanha





da categoria ASPIRANTE, da categoria LIVRE e da categoria VETERANO, conforme os critérios deste regulamento.

**ART. 09º CABE A CME, NOS JOGOS E/OU RODADAS EM CASO DE NECESSIDADE CONVOCAR O POLICIAMENTO E/OU SEGURANÇAS PODENDO OS MESMOS ADENTRAR AO ALAMBRADO:**

- a) As equipes mandantes do seu jogo e/ou rodada serão responsáveis pelo bom andamento dos mesmos;
- b) Eventuais problemas que advirem a respeito da segurança dos mesmos, poderá acarretar punições as equipes;
- c) Ao término do jogo e/ou rodada, as equipes mandantes deverão prestar total assistência à equipe de arbitragem, principalmente quanto ao preenchimento da súmula do jogo e o deslocamento até a saída de campo do jogo;
- d) Eventuais ocorrências que não permitam ao árbitro preencher a súmula do jogo no local de jogo a súmula poderá ser preenchida posteriormente, podendo acarretar punições as equipes;
- e) Cada equipe será responsável pela integridade física das pessoas, atletas e/ou dirigentes envolvidas com a competição e pela preservação de seus bens materiais, não cabendo NENHUMA RESPONSABILIDADE à entidade organizadora da competição quanto a despesas decorrentes de acidentes ou incidentes com os mesmos.

**ART. 10º SÚMULA E DOCUMENTAÇÃO**

- a) A súmula do jogo é o documento oficial das competições esportivas. Qualquer dolo ou má-fé que venham a prejudicar a autenticidade do documento acarretará punições exemplares aos envolvidos;
- b) A súmula terá que ser entregue até 48 (quarenta e oito) horas úteis do dia do jogo e/ou rodada na Comissão Municipal de Esportes (CME);
- c) **PARA A PARTICIPAÇÃO NO JOGO, O DOCUMENTO EXIGIDO SERÁ A CARTEIRA DE IDENTIDADE (RG), E/OU A CARTEIRA DE HABILITAÇÃO QUE TENHA FOTOGRAFIA, CARTEIRA PROFISSIONAL COM FOTO, DE TRABALHO, MÉDICO, MILITAR, PROFESSOR OU QUALQUER OUTRO DOCUMENTO DE IDENTIFICAÇÃO LEGAL COM FOTO, (Inclusive a CARTEIRINHA DE ATLETA fornecida pela LOF7, Liga Oeste de Futebol Sete). Em caso de perda ou extravio de documentos, o ATLETA deverá retirar junto a CME, (Comissão Municipal de Esportes), o XERÓX do documento de INSCRIÇÃO do mesmo autenticado pelo Presidente da mesma, para o mesmo poder atuar no jogo. (NÃO será aceito em HIPÓTESE NENHUMA o Boletim de Ocorrência).**
- d) Cada equipe poderá realizar tantas quantas substituições que forem necessárias por jogo, não sendo necessária a interrupção do mesmo, exceto o goleiro que dependerá da autorização do árbitro. Sendo permitido o jogador substituído, retornar a jogar;
- e) Somente poderão fazer parte do jogo os atletas que estão relacionados na súmula do jogo antes de começar a partida, porém está liberado aos atletas entrarem para atuar em campo até o final do mesmo, desde que sua equipe tenha iniciado com o número mínimo exigido pela modalidade conforme determina o caput do art. 8ª letra “b” deste regulamento;
- f) Em caso de as 02 (duas) equipes tenham seus uniformes semelhantes nas cores e que possam prejudicar a clara distinção da mesma, a equipe a esquerda da tabela oficial de jogos, deverá trocar o uniforme;
- g) **EM CASO DE BRIGAS, TUMULTO, INVASÃO DE CAMPO DE TORCIDA, BANCO DE RESERVAS, DIRIGENTES DA EQUIPE, COM DANOS A ATLETAS, ARBITRAGEM OU INTEGRANTES DA COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES (CME), ACARRETERÁ EM SUSPENSÃO DA EQUIPE DA COMPETIÇÃO, ESTANDO OS CULPADOS SUJEITOS AS**



PENALIDADES DA JUNTA DISCIPLINAR DESPORTIVA (JDD), CONFORME O CÓDIGO BRASILEIRO DE JUSTIÇA DESPORTIVA (CBJD), E DA JUSTIÇA COMUM;

- h) O uso de caneleira NÃO será obrigatório nesta referida competição.

#### **ART. 11º COMPROMISSO FORMAL**

- a) Todo ATLETA inscrito no CAMPEONATO MUNICIPAL de FUTEBOL SUÍÇO - Edição 2019, quando for convocado pela Comissão Municipal de Esportes (CME), para representar o município em eventos a nível regional, estadual, nacional ou internacional, **PODERÁ** concordar ou recusar o convite, sendo que se o mesmo aceitar deverá cumprir com as exigências regulamentares da mesma e/ou da competição;
- b) Os atletas faltosos serão suspensos de quaisquer competições providas pela COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES (CME) pelo período de 01 (um) ano, salvo casos de excepcional impossibilidade comprovada com documentação legal do atleta;

#### **ART. 12º DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO**

- a) O critério de pontuação da competição será da seguinte forma:
- 1) VITÓRIA: 03 (três) Pontos Ganhos;
  - 2) EMPATE: 01 (um) Ponto Ganho;
  - 3) DERROTA: 00 (zero) Ponto;
  - 4) AUSÊNCIA: 00 (zero) Ponto.
- b) Para efeito de classificação em caso de EMPATE em número de PONTOS GANHOS, valerá pela ordem os seguintes critérios:

##### **ENTRE DUAS OU MAIS EQUIPES:**

- 1) Maior número de vitórias;
- 2) Menor número de gols sofridos;
- 3) Maior número de gols marcados;
- 4) Maior número de saldo de gols;
- 5) Confronto direto (somente entre duas equipes);
- 6) Menor número de cartões vermelhos;
- 7) Menor número de cartões amarelos;
- 8) Sorteio público na CME.

§ 1º ○ Na hipótese de CLASSIFICAÇÃO de qualquer equipe com MENOR NÚMERO DE JOGOS REALIZADOS, valerá os critérios pela ordem acima citados usando-se o ÍNDICE TÉCNICO DE APROVEITAMENTO das equipes pelo número de jogos das mesmas.

§ 2º ○ A partir da 3ª (terceira) FASE até as FINAIS, os jogos serão realizados em sistema de JOGO ÚNICO (mata-mata), ocorrendo empate no referido jogo, a disputa será realizada através da cobrança de PENALTYS, conforme as regras da FCF7 (Federação Catarinense de Futebol Sete).

#### **ART. 13º DOS PROTESTOS**

- a) Qualquer equipe que queira enviar protesto, deverá fazê-lo no prazo máximo de até 48 (quarenta e oito) horas úteis após o término do jogo, acompanhado de uma taxa no valor equivalente à de um salário mínimo vigente no país, (R\$ 998,00);





- b) O protesto deverá ser entregue digitado junto a Comissão Municipal de Esportes (CME), sendo que, seja qual for o resultado do Julgamento o valor do mesmo NÃO será ressarcido em hipótese nenhuma.
- c) A equipe que utilizar atleta irregular e for confirmado a irregularidade, e se a mesma for vencedora ou em caso de empate, fica automaticamente considerada a equipe adversária vencedora pelo placar de 3x0.

**ART. 14º                                PREMIAÇÃO SOB RESPONSABILIDADE DO MUNICÍPIO**

- a) Serão premiadas as equipes: campeão e vice-campeão, com troféu e medalhas em cada Categoria (ASPIRANTE, LIVRE, VETERANO e FEMININO);
- b) Também terá um troféu que será premiada a equipe menos vazada de cada categoria que valerá pela média de gols por jogos (com no mínimo de 50% de jogos realizados da equipe);
- c) Terá um troféu para o goleador de cada categoria, (em caso de empate, vence o atleta da equipe melhor colocada);
- d) Haverá um troféu de premiação para a equipe mais disciplinada geral pela média de jogos e categoria.

**ART. 15º                                TAXA DE ARBITRAGEM E DESPESAS DAS EQUIPES**

- a) Ficarão a cargo da Comissão Municipal de Esportes (CME), através da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC as despesas da Taxa de Arbitragem e corrida da mesma, não cabendo nenhum custo para as Equipes estas despesas;
- b) Caberá somente os custos para as Equipes, o compromisso de adquirir junto ao proprietário dos Campos e/ou Sedes Esportivas, a aquisição de uma caixa de 12 (doze) cervejas em Lata, no valor acordado de R\$ 45,00 (quarenta e cinco) reais, para cada equipe que atuar na rodada, caso contrário a mesma será punida com a perda dos pontos do referido jogo.

**ART. 16º                                DURAÇÃO E HORÁRIO DOS JOGOS**

- a) Em todas as categorias, (ASPIRANTE-LIVRE, VETERANO E FEMININO) o tempo de jogo será de 50 (cinquenta) minutos divididos em 02 (dois) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos cada com intervalo de 05 (cinco) minutos cada, (com direito a um minuto de pedido de tempo técnico em cada tempo de jogo e/ou prorrogação se for necessário, por cada equipe);
- b) O início dos jogos será a partir das 19:30 horas nos dias de meio da semana (quinta) e as 14:00 e/ou 14:30 horas aos (sábados).

**ART. 17º                                CASOS OMISSOS**

Os casos omissos que por acaso ocorra neste referido Regulamento serão julgados em primeira instância pela COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES (CME), e em segunda instância pela JUNTA DISCIPLINAR DESPORTIVA (JDD), de LIGA OESTE DE FUTEBOL SETE (LOF7), com aplicação a cada caso do que estabelece a lei maior do futebol brasileiro em vigor.

**ART. 18º                                FORMA DE DISPUTA**

- a) A competição terá a participação de 34 (trinta e quatro) equipes divididas em 04 (quatro) categorias, onde as disputas serão realizadas em 05 (cinco) FASES, sendo 02 (duas)



classificatórias e 03 (três) eliminatórias, assim definidas conforme os critérios do Artigo 12º deste regulamento:

**PRIMEIRA FASE** □                      **Categoria** □                      **ASPIRANTE** □ **LIVRE**

- b) A 1ª (primeira) FASE, (classificatória), será disputada por 20 (vinte) equipes divididas em 04 (quatro) chaves, de 05 (cinco) equipes cada, onde jogarão todas contra todas dentro de cada chave, em turno único. Após o término da 1ª (primeira) FASE, as 02 (duas) 1ª (primeiras) colocadas de cada chave, mais as 02 (duas) melhores 3ª (terceiras) colocadas independente de chave, se classificam para a 2ª (segunda) FASE, que formaram a categoria LIVRE (1ª divisão) e as demais equipes, as outras 02 (duas) 3ª (terceiras) colocadas juntamente com as 4ª (quartas) e 5ª (quintas) colocadas, formaram a categoria ASPIRANTE (2ª divisão), conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b”, deste regulamento.

**CLASSIFICATÓRIA** □                      **Categoria** □                      **ASPIRANTE** □ **LIVRE**

**CHAVE** □ □ [A]

- 1 ○ Álcoolbola [2]
- 2 ○ Bafana FC. □ Papelão União
- 3 ○ Di Fiori
- 4 ○ Nova União
- 5 ○ VR Sport & Agrosul

**CHAVE** □ □ [B]

- 1 ○ Fazenda Zandavalli
- 2 ○ Ibis
- 3 ○ Metalúrgica EA,
- 4 ○ Santa Rosa
- 5 ○ São Jorge [2]

**CHAVE** □ □ [C]

- 1 ○ Álcoolbola [1]
- 2 ○ Bafana FC. [1]
- 3 ○ Grêmio Elisbão
- 4 ○ Meninos da Vila
- 5 ○ São Jorge [1]

**CHAVE** □ □ [D]

- 1 ○ Bafana FC. [2]
- 2 ○ Bar do Gadeia
- 3 ○ Juventude
- 4 ○ Linha Kilian
- 5 ○ Zanotelli □ Bandeirantes

- c) A 2ª (segunda) FASE, (classificatória), será disputada por 20 (vinte) equipes divididas em 02 (duas) categorias, ASPIRANTE (2ª divisão) e LIVRE (1ª divisão), com 10 (dez) equipes cada, divididas em 02 (duas) chaves de 05 (cinco) equipes cada, onde jogarão todas contra todas dentro de cada chave e categoria em turno único. Após o término da 2ª (segunda) FASE, a 1ª (primeira) colocada de cada chave e categoria, se classificam direto para a 4ª (quarta) FASE, (semifinais), e as 02 (duas) melhores 2ª (segundas) e 3ª (terceiras) colocadas de cada chave e categoria, para a 3ª (terceira) FASE, (quartas-de-final), conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b”, deste regulamento.

**CLASSIFICATÓRIA** □                      **Categoria** □                      **LIVRE** □ 1ª (Divisão)

**CHAVE** □ □ [E]

- 1ª ○ Colocada
- 4ª ○ Colocada
- 5ª ○ Colocada
- 8ª ○ Colocada
- 10ª ○ Colocada

**CHAVE** □ □ [F]

- 2ª ○ Colocada
- 3ª ○ Colocada
- 6ª ○ Colocada
- 7ª ○ Colocada
- 9ª ○ Colocada

**CLASSIFICATÓRIA** □                      **Categoria** □                      **ASPIRANTE** □                      **2ª**  
(Divisão)

**CHAVE** □ □ [G]

- 11ª ○ Colocada
- 14ª ○ Colocada
- 15ª ○ Colocada
- 18ª ○ Colocada

**CHAVE** □ □ [H]

- 12ª ○ Colocada
- 13ª ○ Colocada
- 16ª ○ Colocada
- 17ª ○ Colocada



20ª o Colocada

19ª o Colocada

- d) A 3ª (terceira) FASE, (quartas-de-final), será disputada 08 (oito) equipes divididas em 02 (duas) categorias, ASPIRANTE (2ª divisão) e LIVRE (1ª divisão), de 04 (quatro) equipes cada, divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde se classificam para a 4ª (quarta) FASE, (semifinais), às vencedoras da 3ª (terceira) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**QUARTAS-DE-FINAL □ Categoria □ LIVRE □ 1ª (Divisão)**

Chave □ I	2ª Colocada chave [E]	x	3ª Colocada chave [F]
Chave □ J	2ª Colocada chave [F]	x	3ª Colocada chave [E]

**QUARTAS-DE-FINAL □ Categoria □ ASPIRANTE □ 2ª (Divisão)**

Chave □ K	2ª Colocada chave [G]	x	3ª Colocada chave [H]
Chave □ L	2ª Colocada chave [H]	x	3ª Colocada chave [G]

- e) A 4ª (quarta) FASE, (semifinais), será disputada 08 (oito) equipes divididas em 02 (duas) categorias, ASPIRANTE (2ª divisão) e LIVRE (1ª divisão), de 04 (quatro) equipes cada, divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde se classificam para a 5ª (quinta) FASE, (finais), às vencedoras da 4ª (quarta) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**SEMIFINAIS □ Categoria □ LIVRE □ 1ª (Divisão)**

Semifinal □ 1	Vencedora chave [E]	x	Vencedora chave [J]
Semifinal □ 2	Vencedora chave [F]	x	Vencedora chave [I]

**SEMIFINAIS □ Categoria □ ASPIRANTE □ 2ª (Divisão)**

Semifinal □ 1	Vencedora chave [G]	x	Vencedora chave [L]
Semifinal □ 2	Vencedora chave [H]	x	Vencedora chave [K]

- f) A 5ª (quinta) FASE, (finais), será disputada 04 (quatro) equipes divididas em 02 (duas) categorias, ASPIRANTE (2ª divisão) e LIVRE (1ª divisão), de 02 (duas) equipes cada, divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde será declarada vencedoras da 5ª (quinta) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**FINAIS □ Categoria □ LIVRE □ 1ª (Divisão)**

Final □ □	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora Semifinal □ 2
-----------	-------------------------	---	-------------------------

**FINAIS □ Categoria □ ASPIRANTE □ 2ª (Divisão)**

Final □ □	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora Semifinal □ 2
-----------	-------------------------	---	-------------------------

§ 1º o A definição das chaves e confrontos da 2ª (segunda) FASE nas categorias LIVRE (1ª divisão) e ASPIRANTE (2ª divisão), será pela ordem de classificação da 1ª (primeira) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b”, deste regulamento.

§ 2º o Ao final da 2ª (segunda) FASE, da categoria LIVRE (1ª divisão), a última equipe colocada de cada chave (5ª colocada), será rebaixada para a categoria Aspirante (2ª divisão), para o ano de 2020. Todos os atletas que participaram do rebaixamento deverão atuar na referida categoria, caso



contrário não poderá atuar na categoria LIVRE (1ª divisão) pelo mesmo período por nenhuma equipe.

§ 3º ◦ Ao final da competição da categoria ASPIRANTE (2ª divisão), as equipes CAMPEÃS e VICE-CAMPEÃS, estarão classificadas para categoria Livre (1ª divisão), para o ano de 2020. Todos os atletas que participaram do acesso deverão atuar na referida categoria, caso contrário não poderá atuar na categoria APIRANTE (2ª divisão) pelo mesmo período por nenhuma equipe.

**PRIMEIRA FASE** □ **Categoria** □ **VETERANO**

- g) A 1ª (primeira) FASE, (classificatória), será disputada por 09 (nove) equipes divididas em 02 (duas) chaves, sendo 01 (uma) de 05 (cinco) e 01 (uma) de 04 (quatro) equipes cada, onde jogarão todas contra todas dentro de cada chave, em turno único. Após o término da 1ª (primeira) FASE, a 1ª (primeira) colocada de cada chave, se classificam direto para a 3ª (terceira) FASE, (semifinais) e as 02 (duas) melhores 2ª (segundas) e 3ª (terceiras) colocadas de cada chave, para a 2ª (segunda) FASE, (quartas-de-final), conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b”, deste regulamento.

**CLASSIFICATÓRIA** □ **Categoria** □ **VETERANO**

CHAVE □□ [A]

- 1 ◦ Bafana FC.
- 2 ◦ Metalúrgica EA.
- 3 ◦ Santa Rosa
- 4 ◦ São Jorge
- 5 ◦ Zanotelli □ Bandeirantes

CHAVE □□ [B]

- 1 ◦ Álcoolbola
- 2 ◦ Beto Gás
- 3 ◦ Di Fiori
- 4 ◦ Papelão União

- h) A 2ª (segunda) FASE, (quartas-de-final), será disputada 04 (quatro) equipes divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde se classificam para a 3ª (terceira) FASE, (semifinais), às vencedoras da 2ª (segunda) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**QUARTAS-DE-FINAL** □ **Categoria** □ **VETERANO**

Chave □ C	2ª Colocada chave [A]	x	3ª Colocada chave [B]
Chave □ D	2ª Colocada chave [B]	x	3ª Colocada chave [A]

- i) A 3ª (terceira) FASE, (semifinais), será disputada 04 (quatro) equipes divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde se classificam para a 4ª (quarta) FASE, (finais), as vencedoras da 3ª (terceira) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**SEMIFINAIS** □ **Categoria** □ **VETERANO**

Semifinal □ 1	Vencedora chave [A]	x	Vencedora chave [D]
Semifinal □ 2	Vencedora chave [B]	x	Vencedora chave [C]

- j) A 4ª (quarta) FASE, (finais), será disputada por 02 (duas) equipes em 01 (uma) chave única, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde será declarada vencedoras da 4ª (quarta) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**FINAIS** □ **Categoria** □ **VETERANO**

Final □□	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora Semifinal □ 2
----------	-------------------------	---	-------------------------

**PRIMEIRA FASE** □ **Categoria** □ **FEMININO**

- k) A 1ª (primeira) FASE, (classificatória), será disputada por 05 (cinco) equipes, formando 01 (uma) chave única, jogando dentro da chave, em turno único. Após o término da 1ª (primeira) FASE, as



04 (quatro) 1ª (primeiras) colocadas, se classificam para a 2ª (segunda) FASE, (semifinais), conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b”, deste regulamento.

**CLASSIFICATÓRIA** □                      **Categoria** □                      **FEMININO**

FEMININO □ chave única

- 1 ○ Amigas da Bola
- 2 ○ Bafana FC.
- 3 ○ Boleiras □ Di Fíori
- 4 ○ Elas Em Campo
- 5 ○ Vila Nova

- l) A 2ª (segunda) FASE, (semifinais), será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas da 1ª (primeira) FASE, divididas em 02 (duas) chaves de 02 (duas) equipes cada, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde se classificam para a 3ª (terceira) FASE, (finais), as vencedoras da 2ª (segunda) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**SEMIFINAIS** □                      **Categoria** □                      **FEMININO**

Semifinal □ 1	1ª Colocada	x	4ª Colocada
Semifinal □ 2	2ª Colocada	x	3ª Colocada

- m) A 3ª (terceira) FASE, (finais), será disputada por 02 (duas) equipes em 01 (uma) chave única, em jogo único, conforme a definição da composição das chaves (confrontos), onde será declarada vencedoras da 2ª (segunda) FASE, conforme os critérios do caput. Artigo 12º letra “b” § 2º, deste regulamento.

**FINAIS** □                      **Categoria** □                      **FEMININO**

Final □□	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora da Semifinal □ 2
----------	-------------------------	---	----------------------------

§ 1º ○ Os Jogos da 2ª (segunda) FASE (quartas-de-final) das categorias ASPIRANTE e LIVRE, serão realizadas nos campos das equipes de melhor campanha da 1ª (primeira) FASE, entre os 02 (dois) melhores 2º (segundos) colocados.

§ 2º ○ Os Jogos das SEMI-FINAIS, serão realizados no campo da equipe de melhor campanha nas categorias ASPIRANTE (2ª divisão), LIVRE (1ª divisão) e VETERANO.

§ 3º ○ Os Jogos das FINAIS, nas categorias Aspirante (2ª divisão), Feminino e LIVRE (1ª divisão), serão realizadas no CAMPO da equipe de melhor campanha em toda a competição da categoria LIVRE (1ª divisão) e o da categoria VETERANO, também será na equipe de melhor campanha em toda a competição.

<b>0111</b>	<b><u>WOLNEI JOSÉ GHILARDI</u></b>	<b>Telefone</b>	<b>3336-</b>
	<b>3336-0054</b>		
	<b>Diretor de Esportes de Guatambu-SC</b>	<b>Guatambu-SC,</b>	<b>23 de abril de</b>
<b>2019.</b>			

**EQUIPES**  
**COMUNIDADE**

**CATEGORIA**



	01 □ Álcoolbola [1] Guatambu	Aspirante□Livre	
	02 □ Álcoolbola [2]	Aspirante□Livre	Guatambu
	03 □ Bafana FC. [1]	Aspirante□Livre	Linha São José
	04 □ Bafana FC. [2]	Aspirante□Livre	Linha São José
	05 □ Bafana FC. □ Papelão União	Aspirante□Livre	Guatambu
	06 □ Bar do Gadeia	Aspirante□Livre	Loteamento Di
Fiori			
	07 □ Di Fiori	Aspirante□Livre	Loteamento Di
Fiori			
	08 □ Fazenda Zandavalli	Aspirante□Livre	Fazenda
Zandavalli			
	09 □ Grêmio Elisbão	Aspirante□Livre	Linha Elesbão
	10 □ Ibis Guatambu	Aspirante□Livre	
	11 □ Juventude	Aspirante□Livre	Linha Feliz
	12 □ Linha Kilian	Aspirante□Livre	Linha
Kilian			
	13 □ Meninos da Vila	Aspirante□Livre	Vila Santa Luzia
	14 □ Metalúrgica EA.	Aspirante□Livre	Guatambu
	15 □ Nova União	Aspirante□Livre	Nova União
	15 □ Santa Rosa	Aspirante□Livre	Vila Nova
	17 □ São Jorge [1]	Aspirante□Livre	Linha
Kilian			
	18 □ São Jorge [2]	Aspirante□Livre	Linha
Kilian			
	19 □ VR Sport & Agrosul	Aspirante□Livre	Linha Flor
	20 □ Zanotelli □ Bandeirantes	Aspirante□Livre	Fazenda
Zandavalli			
	21 □ Álcoolbola Guatambu	Veterano	
	22 □ Bafana FC.	Veterano	Linha
São José			
	23 □ Beto Gás Guatambu	Veterano	
	24 □ Di Fiori Loteamento Di Fiori	Veterano	
	25 □ Metalúrgica EA. Guatambu	Veterano	
	26 □ Papelão União Guatambu	Veterano	
	27 □ Santa Rosa	Veterano	Vila
Nova			
	28 □ São Jorge	Veterano	Linha
Kilian			
	29 □ Zanotelli □ Bandeirantes	Veterano	Fazenda
Zandavalli			
	30 □ Amigas da Bola Gramado Dos Rosas	Feminino	
	31 □ Bafana FC.	Feminino	Linha
São José			
	32 □ Boleiras □ Di Fíori Loteamento Di Fiori	Feminino	





33  Elas Em Campo  
Guatambu  
34  Vila Nova

Nova

Feminino

Feminino

Vila